

Bjarne M. Lundqwist

CURRICULUM VITAE

Nässjö, Sverige · bjarne@lundqwist.se · linkedin.com/in/lundqwist · lundqwist.se

Lärare och utvecklare med bakgrund inom IT-drift, nätverk och spelutveckling. Sedan 2014 har jag undervisat i programmering, webbutveckling och spelutveckling på gymnasier och folkhögskola, och byggt upp och lett yrkesutbildningar som Te4 och T4. Innan jag blev lärare arbetade jag med nät drift på Skanova (Telia Sonera) och som IT-administratör, så jag vet vad som krävs för att hålla riktiga system igång. Mina elever har vunnit priser i Swedish Game Awards, och jag nominerades till årets lärare i Sverige 2019 och 2022. Just nu studerar jag fullstack C# .NET på Lexicon och C++ på YrkesAkademin.

KOMPETENSER

Programmering	C# · .NET · ASP.NET Core · Entity Framework Core · C++ · Unity · HTML · CSS · JavaScript · SQL · MariaDB/MySQL · Git
Spelutveckling	Spelprogrammering · Speldesign · 2D-grafik · Animation · Digitalt skapande
IT & nätverk	Nät drift · Felsökning (koppar och fiber) · IT-administration · MS Exchange Server · Klientsupport · Linux · Docker · Egen drift på Synology NAS och Raspberry Pi · WireGuard VPN · Pi-hole DNS
Undervisning	Kurs- och utbildningsutveckling · Programmerings- och webbkurser · Stöd för elever med NPF · Generativ AI i undervisningen
Ledarskap	Gruppleaderskap · Styrelsearbete · Eventarrangemang (650+ deltagare)
Språk	Svenska (modersmål) · Engelska (CEFR C1)
Körkort	Bil (manuell och automat) · Motorcykel (A)

ARBETSLIVSERFARENHET

aug. 2016 – juni 2024	AcadeMedia
aug. 2022 – juni 2024	Lärare LBS Kreativa Gymnasiet, Växjö Undervisade kurser: Programmering 1–2 (C#, C++) · Digitalt skapande 1–2 · Animation 1–2 · Extralektioner i Matematik 1c–2c och Fysik 1–2 Undervisade i spelutveckling i tre kurser på en gymnasieskola med inriktning mot kreativa och digitala program. Nominerad och inbjuden till galan för Årets lärare i Sverige 2022.
jan. 2021 – juni 2022	Lärare NTI Gymnasiet, Luleå Undervisade kurser: Programmering 1–3 (C#, C++) · Mjukvarudesign · Tillämpad programmering (inbyggda system) · Webbutveckling 1 och Webbserverprogrammering · Gränssnitt 3D och Teknisk specialisering VR/AR · Gymnasieingenjören i praktiken och examensarbete Te4 Utvecklade, byggde upp och ledde Te4, gymnasieingenjörsutbildningen (fjärde året), som en mjukvaruutvecklingsutbildning med inriktning mot datorspel.
aug. 2016 – juni 2020	Lärare LBS Kreativa Gymnasiet, Helsingborg Undervisade kurser: Programmering 1–2 – spelprogrammering i C# och Unity · Digitalt skapande 1–2 – spelutveckling · Animation 1–2 – 2D- och 3D-animation · CAD 1 – leveledesign · Fysik 1–2 ·Handledning av gymnasiearbeten · Extralektioner i programmering, Matematik 1b och 3c, Fysik 1, Historia och Kemi 1 Undervisade elever i åldern 16–20 på LBS Kreativa Gymnasiet i Helsingborg (del av AcadeMedia), cirka 170 elever per vecka. Mentor. Mina elever vann priser i spelutveckling två år i rad, bland annat Swedish Game Awards, Bästa nykomling och 2D-grafik på LBS Game Awards. Nominerad till Årets lärare i Sverige 2019.

feb. 2016 – juni 2016	<p>Lärare Erikdahlbergsgymnasiet, Jönköping</p> <p>Undervisade kurser: Webbutveckling 1–2 · Webbserverprogrammering 1 · Datorteknik 1a · Programmering 1, inklusive extralektioner · Mentor och handledare för gymnasiearbeten</p> <p>Lärare på Teknikprogrammet vid Erik Dahlbergsgymnasiet i Jönköping. Byggede upp och planerade T4-utbildningen för läsåret 2016/17 och marknadsförde den så att den fylldes med studenter.</p>
juni 2014 – feb. 2016	<p>Lärare Ädelfors Folkhögskola, Vetlanda</p> <p>Undervisade kurser: Spelprogrammering (program)</p> <p>Ansvarig för planering och genomförande av utbildningen i spelprogrammering (C# och Unity) på Ädelfors folkhögskola. Undervisade vuxna deltagare med mycket varierande bakgrund, från ofullständig gymnasieutbildning till högskolenivå, och anpassade undervisningen för deltagare med NPF.</p>
juni 2011 – aug. 2011	<p>Nätdriftsingenjör Skanova - Telia Sonera, Jönköping</p> <p>Nät drift på Skanova (TeliaSonera) med ansvar för Sveriges internetförbindelser via koppar och fiber.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Övervakade, felsökte och åtgärdade nätverksfel, ofta ensam nätter och helger • Ansvarade för kommunikation med kunder världen över och kallade ut tekniker vid behov • Hanterade säkra förbindelser för polis, militär och privata företag; säkerhetsklassad för SNS (särskild netaakerhet) • Övervakade tryckluftskablar och fiber i hela Sverige
juni 2010 – aug. 2010	<p>Nätdriftsingenjör Skanova - Telia Sonera, Jönköping</p> <p>Se beskrivning för Skanova - Telia Sonera (juni 2011 – aug. 2011).</p>
nov. 2009 – feb. 2010	<p>Säljare Atlas Telemarketing, Maspalomas, Gran Canaria, Spanien</p> <p>Telefonförsäljning av hälso- och naturprodukter till kunder i Norge. Nåde genomgående högt ställda försäljningsmål.</p>
mars 2007 – dec. 2008	<p>Nätdriftsingenjör Skanova - Telia Sonera, Jönköping</p> <p>Se beskrivning för Skanova - Telia Sonera (juni 2011 – aug. 2011).</p>
2002-09-15, 2003-09-14, 2004-09-13	<p>Valförrättare/Rösträknare Jönköpings kommun, Jönköping</p>
aug. 2002 – juni 2003	<p>Lärare Nässjö kommun (Brinellgymnasiet), Nässjö</p> <p>Undervisade kurser: Nätverk A + B – Windows 2000/2003 Server, Novell NetWare och Red Hat Linux · Datorkommunikation – OSI-modellen, hårdvara och nätverksprotokoll</p> <p>Utbildade främst gymnasieelever i årskurs 3 i att installera, administrera och underhålla servrar.</p>
nov. 1997 – apr. 1999	<p>IT-admin/IT-samordnare Louis Gibeck AB, Stockholm</p> <p>Ansvarade för IT-driften på koncernens internationella kontor.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Drev nätverk, servrar, mailsystem (MS Exchange), arbetsstationer, bärbara datorer och mobiltelefoner • Förvaldade servrar i Upplands Väsby, Bromma, Kuala Lumpur (Malaysia), Dallas (USA) och Rotterdam (Nederländerna) • Utbildade personalen i allt från MS Office till backupsystem för servrar • Ansvarig för IT-inköp
okt. 1995 – aug. 1997	<p>Manager / Säljande konsult / Tekniker Skymar Datacenter AB, Jönköping</p> <p>Försäljning, service, reparationer, installation av datorer och nätverk. Började som tekniker och avslutade som manager och säljande konsult.</p>

juni 1995 – sep. 1995	Optikerassistent Direkt Optik, Jönköping Vikariat. Assisterade optikern med försäljning, konsultation och utlämnande av glasögon i butik.
juli 1994 – maj 1995	Gruppbefäl Militärtjänst, IB12, Eksjö Mönstrade som gruppbefäl utbildad i ledarskap och gruppdynamik.
1992 – 1994	ADB Landstinget, APRIL-projektet, Jönköping Inmatning av enkäter till databaser som sedan användes som stöd i APRIL-projektet. Extra hos IT-avdelningen med klientsupport på länssjukhuset samt programmering i Pascal för att hantera utskrifter med streckkoder för patientjournaler.

UTBILDNING

okt. 2026 – pågående	C++ för utvecklare YA YrkesAkademin
aug. 2026 – pågående	Fullstackutbildning C# .NET Lexicon, Malmö
dec. 2025 – apr. 2026	Kockutbildning Arena Utbildning Kurser: Service och bemötande · Livsmedelshygien · Matlagning 1
aug. 2010 – juni 2013	Speldesign - Programmering, 92,5 hp Uppsala Universitet - Campus Gotland, Visby Kurser: Introduktion till spelutveckling, 15 hp (VG) · Stort spelprojekt, 15 hp · Spelprogrammering I, 7,5 hp · Matematik för programmering och spelutveckling, 7,5 hp (VG) · Avancerad speldesign, 7,5 hp · Level Design, 7,5 hp · Introduktion till spelanalys och design, 7,5 hp · Produktionsmetodik för spel, 7,5 hp · Theme Park, 7,5 hp · Att kommunicera i tal och skrift, 7,5 hp 92,5 hp avklarade inom speldesign och programmering, ingen examen (examensarbetet ej genomfört). Arbetade extra som elevassistent.
aug. 2003 – juni 2006	Data/IT Systemutveckling – Högskoleexamen 120 hp Jönköping University, Jönköping Högskoleexamen (120 hp) utfärdad 2013-12-13, baserad på studier i datateknik och IT-systemutveckling: bl.a. programmering, objektorienterad analys och design, datastrukturer och algoritmer, operativsystem, datanät och datasäkerhet.
aug. 2000 – juni 2001	Tekniskt basår Jönköping University, Jönköping
aug. 1999 – juni 2000	Högskolebehörighet Komvux
aug. 1990 – juni 1994	Teknisk linje - inriktning Kemi Erikdahlbergsgymnasiet, Jönköping

KURSER

2026-08-21	Språktest i engelska, CEFR C1 Eurotest Ordförråd och grammatik C1, hörförståelse över C1, läsförståelse B2.
2024-01-15	Generativ AI och lärande, 40 timmar Luleå tekniska universitet Användning av generativ AI för att stödja lärande i skola och högre utbildning: anpassning av lärande, bedömning och AI:s påverkan på undervisningen.

2023-01-16	GDPR-utbildning 2.0 AcadeMedia
2011-11-14	Strukturerad programmering med C++, 7,5 hp Linnéuniversitetet
juni 2006 – mars 2007	Kurser inom Mindmapping och support
1999-10-16	PYRO - Specialkurs handhavande bomber 4"-8"
1998-12-10	SCALA - Systemunderhåll
1998-02-24 – 1998-02-26	Administering MS Exchange Server 5,5
1997	AutoCAD Release 13, 14 Autodesk Autodesk Authorized dealer.
1996-02-07	GARP - Order, lager, fakturering, kundreskontra, leverantörsreskontra och redovisning
1994-11-13	PADI - Open Water Diver - Scuba diving

STYRELSE & KOMMITTÉER

juni 2012 – juni 2013	Vice ordförande Gotlands studentkår Rindi, Visby Vice ordförande i studentkåren vid Uppsala universitet Campus Gotland (tidigare Högsolan på Gotland). <ul style="list-style-type: none">• Ansvarig för kårhuset, IT, utskott, föreningar och ämnesföreningar• Ansvarig för uthyrning av lokaler för publika evenemang, bland annat Almedalsveckan• Arrangerade Absolut Gotland, ett av Sveriges största studentevenemang med cirka 650 deltagare, två år i rad
aug. 2010 – juni 2013	Utbildnings- och forskningsnämnden Uppsala Universitet - Campus Gotland, Visby
aug. 2010 – juni 2013	Utbildningskommittén Uppsala Universitet - Campus Gotland, Visby
aug. 2003 – juni 2006	Branschrådet Jönköping University, Jönköping
aug. 2001 – juni 2002	Ordförande, Norrlands Nation Jönköping University, Jönköping
aug. 2001 – juni 2002	Ordförande, Qult (studentförening) Jönköping University, Jönköping